

Activitat 1. Història de la informàtica

Introducció:

Visonar el vídeo [“ayuda de escritorio”](#)



Tasca:

Elaboreu **10 qüestions amb les seves respostes** sobre informàtica. Les qüestions poden ser sobre els següents apartats:

- ✓ La història de la informàtica.
- ✓ L'evolució dels elements fonamentals (transistor, CPU...)
- ✓ Els sistemes d'enregistrament.
- ✓ Els diferents sistemes operatius.
- ✓ Els diferents tipus d'elements perifèrics.
- ✓ Internet.
- ✓ El futur de la informàtica.
- ✓ Curiositats.
- ✓ ...



Procés:

1. En primer lloc cal fer grups de tres alumnes. Millor que siguin heterogenis perquè en els treballs serà important la part del tractament informàtic, però també la part creativa.

Repartiment de tasques entre els membres del grup.

2. Cerqueu a la web o en qualsevol tipus de bibliografia les qüestions i les respostes. A [Recursos](#) teniu unes quantes adreces que us poden servir per començar.

Les 10 qüestions han de repartir-se de la següent forma:

- ✓ 5 qüestions del que cregueu fonamental saber.
- ✓ 2 que a vosaltres us agradi o hagi sorprès.
- ✓ 3 de dificultat elevada per respondre.

3. Podeu elaborar les qüestions en forma de (no cal que totes siguin del mateix tipus):

- ✓ Pregunta de resposta breu (una paraula o una frase).
- ✓ Tipus test.
- ✓ De relacionar termes, conceptes, imatges, dates,...
- ✓ D'ordenar dades (cronològicament,...).
- ✓ ... podeu ser originals...

Teniu tres sessions per elaborar-les.

4. Presenteu les qüestions al final de la tercera sessió. Caldrà fer-ho en format **.doc** informàticament (no s'acceptarà cap entrega en paper, salvem l'Amazones!!!). Adreceu-la al correu del professor corresponent:

david.sanz@fje.edu

o

celia.sentis@fje.edu

5. En la quarta sessió de l'activitat el professor/a us presentarà un qüestionari elaborat amb les aportacions de tots els grups.

15 qüestions seran sobre aspectes fonamentals, i les altres 15 d'aspectes diversos.

30 qüestions en total, per respondre en una hora (en grup i amb ordinadors amb connexió a internet).



Recursos:

- http://www.dma.eui.upm.es/historia_informatica/Doc/principal.htm
- http://es.wikipedia.org/wiki/Historia_de_la_inform%C3%A1tica
- <http://www.informatica-pc.net/historia/historia.php>
- http://www.wenceslaobenitez.com/matematicas/Informatica/web_tema_1/historia_index_set.htm
- <http://inventors.about.com/library/blcoindex.htm>
- <http://www.computerhistory.org/>
- http://www.dia.eui.upm.es/asignatu/sis_op1/comp_hd/comp_hd.htm
- ...

Avaluació:

El 70 % de la nota de l'activitat serà referent a les qüestions i respostes presentades. Sobre les qüestions i respostes proposades es valorarà:

- ✓ Grau d'importància dels aspectes preguntats en les qüestions fonamentals.
(0 a 2, de 0'5 en 0'5). 0: cap; 0'5: poc; 1: suficient; 1'5: bastant; 2: molt).
- ✓ Grau de dificultat de les tres qüestions complicades.
(0 a 1; de 0,25 en 0,25)
- ✓ Originalitat en les qüestions d'aspectes curiosos.
(0 a 1; de 0'25 en 0'25)
- ✓ Creativitat en la presentació de les qüestions: varietat, tipus...
(0 a 3; de 0,5 en 0,5)

El 30 % restant sortirà del resultat del qüestionari final. Sobre el qüestionari final es valorarà:

- ✓ Les respostes encertades: cada resposta encertada +0'1.